



Uw plezier. Onze missie.

Beker van Vlaanderen 2024

Kampioenschap van Vlaanderen per team

JAARLIJKS AANHANGSEL

1. Data die vrij gehouden worden in de kalender

zaterdag 9 maart 2024: halve finales per district

zondag 24 maart 2024: finale, Riviera Clubhouse, Schotensesteenweg 432, 2100 Deurne

2. Hoofdverantwoordelijke

Marc Van Hoof

tel: 011/32.33.31

marc.van.hoof@belgacom.net

3. Districtverantwoordelijken:

Antwerpen:	Herman De wael	03/825.11.80	hermandw@skynet.be
Dender-Waasland:	Karel Lyssens	03/774.29.88	karel.lyssens@telenet.be
Kempen:	Armand Van De Ven	0470 61 02 21	armand.v@skynet.be
Limburg:	Marc Van Hoof	011/32.33.31	marc.van.hoof@belgacom.net
Oost-Vlaanderen:	Tom Cornelis	0494 45 39 95	tom.a.l.cornelis@gmail.com
Vlaams-Brabant:	André Leplat	016/22.78.39	andre.leplat@telenet.be
West-Vlaanderen:	Christof Bossuyt	0475 79 04 32	christof.bossuyt@telenet.be

4. Aantal teams voor de finale per district

District	Aantal teams in finale
Antwerpen	11
Dender-Waasland	2
Kempen	3
Limburg	2
Oost-Vlaanderen	3
Vlaams-Brabant	6
West-Vlaanderen	4
Winnaar 2023: PEBOLUCA	1
TOTAAL	32

5. Beker van Vlaanderen

De wisselbeker die jaarlijks overgedragen wordt aan het winnende team draagt sinds de editie van 2009 de volgende naam “**Wisselbeker Paul Magerman**”

6. Beker van België: 18 en 19 mei 2024

De Beker van België wordt gespeeld over de twee dagen van hierboven vermeld weekend, volgens het systeem van de directe knock-out.

Op zaterdag achtste finales (24 giften) en kwartfinales (24 giften),

Op zondag halve finales (24 giften) en finale (32 giften).

De eerste 8 teams van de finale van de Beker van Vlaanderen zijn geplaatst voor de Beker van België.

Als één of meerdere teams van de eerste 8 niet kunnen deelnemen dan worden zij vervangen door de eerstvolgende teams in de uitslag.

In de finale van de Beker van Vlaanderen kan een team 6 spelers opgeven. Deze spelers mogen niet uitkomen voor een ander team in de finale. In de finale van de Beker van België mogen enkel deze 6 spelers opgesteld worden, geen reserves mogelijk.

