

Reglement Demer&Dijle trofee 2024-2025

Locatie en timing

Er wordt in bridgeclub Pieterman gespeeld. Adres: Brusselsestraat 61, Leuven.

Er wordt gestart om 19u30.

Kalender

Voorronde: 3/10/24, 7/11/24, 5/12/24, 2/1/25, 6/2/25

Eindronde: 6/3/25 (halve finale), 3/4/25 (finale).

Speelschema

Voorronde: round-robin (7 speeldagen)

Elke ploeg speelt een wedstrijd van 24 spellen tegen elke tegenstander.

Eindronde (2speeldagen):

A-eindronde:

De 4 eerste ploegen uit de round-robin spelen de A-eindronde, bestaande uit halve finale en finale.

De 1^{ste} van round-robin speelt tegen de 4^{de} en de 2^{de} tegen de 3^{de}.

De winnaars van de halve finales spelen de finale en de verliezers de troostingsfinale.

B-eindronde:

De ploegen die 5^{de} en 6^{de} eindigen spelen de B-finale. Ze mogen zelf onderling uitmaken of ze dit in 1 wedstrijd of 2 wedstrijden doen.

Het aantal spellen per match van alle wedstrijden in de Eindronde bedraagt 24 spellen.

Er is een carry-over voor alle wedstrijden van de eind-ronde, berekend als volgt:

#IMPS carry-over: #VPs voorsprong in round-robin van hoger gerangschikte ploeg/3+0,1

Met een maximum van 10,1 IMPS

Bijv:

De troostingsfinale gaat tussen de ploegen die op 2^{de} en 4^{de} plaats geëindigd zijn. De ploeg die als 2^{de} geëindigd is, had 8 VPs meer dan de 4^{de}. Dan begint ploeg die als 2^{de} geëindigd is, met voorsprong van 2,76 imps..

Gelijke stand

Bij gelijke stand tussen 2 ploegen op het einde van een ronde bepaalt dit de rangschikking:

- de vps gescoord in het onderlinge duel
- zoniet, het imp verschil in deze ronde (alle matches)
- indien ook gelijk, volgens het hoogste aantal gescoorde imps in de ronde (alle matches)

Bij een gelijke stand van meer dan 2 ploegen, tellen volgende regels:

- de som van de vps gescoord in de onderlinge duels
- zoniet, het imp verschil in de ronde (alle matches)
- indien ook gelijk, volgens het hoogste aantal gescoorde imps in de ronde (alle matches)

Impkrediet

Er geldt een impkrediet van 12 imps per ploeg per niveau op 24 giften. De impkrediet ligt vast voor hele seizoenen. Bij vervangende spelers waarvan niveau sterk verschilt met gemiddelde opgegeven niveau, mag de organisatie het IMP-krediet voor aanvang van de wedstrijd aanpassen.

Impkrediet per niveau:

- Erenationale of gelijkaardig niveau: 0 imps
- 1^{ste} nationale of gelijkaardig niveau: +12 imps
- 2^{de} nationale of gelijkaardig niveau: +24 imps
- 3^{de} nationale of gelijkaardig niveau: +36 imps
- 1^{ste} liga of gelijkaardig niveau: +48 imps
- 2^{de} liga of gelijkaardig niveau: +60 imps
- 3^{de} liga of gelijkaardig niveau: +72 imps
- Beginner: +90 imps

Impkrediet 24-25 (op 24 spellen)

PLEBS (Michiel Werter, Johan Maes, Erik Demeulemeester, Bert Vanderstockt)
IMP-krediet: +36 imps (3de nationale)

Lost, but not least (Jens Joassaer, Wouter Vandenhove, Louisa Henderix, Elke Van Laethem, Jelle Dehaen)

IMP-krediet: +48 imps (Liga1). Verandert naar +36 imps als Wouter meedoet

Bridge For Fun (Rutger Van Mechelen, Caroline De Muynck, Bert Robben, Els Buelens, Michel Samson, Johan Koopmans)

IMP-krediet: +36 imps (3de nationale). Verandert naar +48 imps als Bert-Els meedoen

Pieterman3 (Roger Aertsens, Julienne Lemmens, Willy Lemmens, Guido Vandebecck, Alain Herssens, René Moria)

IMP-krediet: +42 imps (tussen 3de nationale en Liga1)

Pieterman6 (Eric Fierrens, Ludo Petermans, Roland Gyseberg, Herman Fastenakels, Lea Bosmans, Lut Theunis)

IMP-krediet: +54 imps (tussen Liga1 en Liga2)

Let's do this (Patrick Dillemans, Rudi Theysens, Paul Jacobs, Rita Gielens, Luc Gyselen, Wieland Verbrugge, Kris Bachus)

IMP krediet: +60 imps (Liga2)

Loting:

Om te beslissen welke ploegen in welke groep spelen, wordt er standaard random geloot. In specifieke situaties kan de organisatie hier om organisatorische redenen van afwijken. Voor dit seizoen, is de loting op voorhand random gedaan.

Niet kunnen spelen op de vastgelegde data:

De organisatie en het Pieterman bestuur vragen met aandrang de wedstrijden op het geplande moment te laten spelen. Als een team toch niet kan spelen, moet het zijn tegenstander contacteren om de wedstrijd op een ander tijdstip te spelen. De organisatie

wordt hierover onmiddellijk geïnformeerd. Als er voldoende data worden voorgesteld aan de tegenpartij, moet die bereid zijn de wedstrijd te verplaatsen. Lukt het niet de wedstrijd tijdig te spelen dan wordt een forfaitscore gehanteerd voor één of voor beide ploegen als functie van de problematiek.

Een wedstrijd kan enkel worden verplaatst binnen de periode bepaald door de datum van de vorige en datum van de volgende wedstrijdavond. Echter: de wedstrijden van 7^{de} speeldag moeten op voorhand gespeeld worden zodat de voorronde afgesloten wordt op 6/2/25. Wedstrijden van de finale-speeldag die op een ander moment moeten gespeeld worden, moeten voor 3/4/25 gespeeld worden.

Als een ploeg wordt verwacht en toch niet aantreedt krijgt het de forfaitscore tenzij overmacht. Over de geldigheid van overmacht delibereert de organisatie op bindende wijze.

De forfaitscore is steeds OVP. De score van de betrokken tegenstander wordt het beste van 18VP, hun eigen gemiddelde van die round-robin of de gemiddelde score van de tegenpartij van de ploeg die forfait geeft in die round-robin.

Corona

De maatregelen zoals die in bridgeclub Pieterman van kracht zijn, zullen ook in de Demer en Dijle competitie van kracht zijn.

Als door maatregelen de competitie niet kan doorgaan, zal getracht worden de competitie uit te stellen en op een ander moment te laten doorgaan. Als dit echter niet lukt voor 15/7/2025 zal de tornooiorganisatie geen andere keus hebben dan de competitie te annuleren.

Spelers:

Wissels: er is geen limitering wat betreft het opstellen van spelers, behalve dat elke speler lid moet zijn van VBL of andere bridgefederatie. Ook spelers van een andere ploeg opstellen is toegelaten mits akkoord van de kapitein van die speler.

Echter: voor A-eindronde moet elke opgestelde speler minstens 12 giften gespeeld hebben in de voorronde.

Arbiter:

Als een clubtornooileider aanwezig is, zal deze een eventueel gevraagde arbitrage ter plaatse oplossen. Zoniet of een arbitrage over een spel van de wedstrijd van clubtornooileider zelf, kan een ploeg indien gewenst een arbitrage invullen en zal deze door een arbiter beantwoord worden. In beroep gaan is niet mogelijk.

Bridgereglement

Het reglement van Belgische Bridgebond is van toepassing op het spel zelf.

Het is een tornooi van categorie D, wat betekent dat er geen bruine conventies zijn toegelaten en geen gele systemen (HUM systemen) zijn toegelaten.

Taal

De voertaal aan tafel is Nederlands, tenzij partijen anders overeenkomen.
Eventuele arbitrages worden in Nederlands opgemaakt.

Verloop

Het wedstrijdblad van de thuisploeg is het officieel wedstrijdblad en moet door 2 ploegen ondertekend worden. De uitslag die op dit blad staat, zal de officiële uitslag zijn.