


Oefenspellen 2H6

1) N/-

♠ 7 3			
♥ H V B 5 2			
♦ H 7 4			
♣ A H 5			
♠ A H B 2		♠ V 8 6 4	
♥ 6 4		♥ 10 9	
♦ V 10 5 2		♦ B 9 6	
♣ 8 7 6		♣ B 10 4 3	
	♠ 10 9 5		
	♥ A 8 7 3		
	♦ A 8 3		
	♣ V 9 2		

West	Noord	Oost	Zuid
-	1 SA	pas	2 ♣
pas	2 ♥	pas	4 ♥
a.p.			


Leider: noord; uitkomst ♠4.

Biedthema: Stayman.

Speelthema: Drie verliezers (♠AH en ♦V); zo snel mogelijk de troeven trekken.

Aantal slagen: tien.

3) Z/OW

♠ 4 3 2			
♥ H V 7 6 3			
♦ 8 7 6			
♣ 10 6			
♠ H 9 8 5		♠ A V B	
♥ 10 4		♥ B 9 8	
♦ V 9 4 2		♦ B 10 5	
♣ H V 4		♣ B 9 5 2	
	♠ 10 7 6		
	♥ A 5 2		
	♦ A H 3		
	♣ A 8 7 3		

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1 SA
pas	2 ♦	pas	2 ♥
a.p.			


Leider: zuid; uitkomst ♣H.

Biedthema: Jacoby Transfer.

Speelthema: Vijf verliezers, geteld vanuit de dummy (♠AHV, ♦V en ♣H). Zo snel mogelijk de troeven trekken.

Aantal slagen: acht.

2) O/NZ

♠ B 9			
♥ B 10 7 2			
♦ H 3			
♣ H 10 7 6 3			
♠ H 8 6 5		♠ A 7 3 2	
♥ A 9 3		♥ H 8	
♦ B 10 2		♦ A V 9 6	
♣ B 8 4		♣ A 5 2	
	♠ V 10 4		
	♥ V 6 5 4		
	♦ 8 7 5 4		
	♣ V 9		

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1 SA	pas
2 ♣	pas	2 ♠	pas
3 ♠	pas	4 ♠	a.p.

Leider: oost; uitkomst ♥4.


Biedthema: Stayman.

Speelthema: Vijf verliezers (♠VB, ♦H en ♣HV)

Zo snel mogelijk de troeven trekken, hopen op een 3-2 zitsel in schoppen en snijden op ♦H.

Aantal slagen: elf, omdat ♦9 hoog wordt.

4) W/allen

♠ V B 8			
♥ 9 8 7			
♦ B 8 2			
♣ V B 10 7			
♠ 5 3 2		♠ A H 9 7	
♥ A H V B 5 3		♥ 10 6 2	
♦ A 9		♦ 10 7 4	
♣ A 5		♣ 9 6 4	
	♠ 10 6 4		
	♥ 4		
	♦ H V 6 5 3		
	♣ H 8 3 2		

West	Noord	Oost	Zuid
1 ♥	pas	2 ♥	pas
4 ♥	a.p.		

Leider: west; uitkomst ♣V.

Biedthema: herbieden met sprong.

Speelthema: Drie verliezers (♠V, ♦H en ♣H); zo snel mogelijk de troeven trekken.

Aantal slagen: tien.

5) N/NZ

♠ A 8 4
♥ 9 5 4 2
♦ A V 6 5
♣ A 3

♠ H 10 5
♥ H 8
♦ 10 8 4
♣ H V B 9 5



♠ 7 6 2
♥ A V 10 3
♦ H 7 3 2
♣ 8 7

♠ V B 9 3
♥ B 7 6
♦ B 9
♣ 10 6 4 2

West	Noord	Oost	Zuid
-	1 ♦	pas	1 ♥
2 ♣	2 ♥	a.p.	

Leider: zuid; uitkomst ♣H.

Biedthema: Harten fit, maar te weinig punten voor de manche.

Speelthema: Zes verliezers (♠HV, ♥HB, ♦B en ♣H). Tijdens het troeftrekken tweemaal snijden op ♥HB; 4^e ruiten wordt een lengteslag.

Aantal slagen: negen.

6) O/OW

♠ 10 8
♥ H V B 8
♦ 9 8 5 4 3
♣ B 7

♠ V 7 4 2
♥ 10 9 5
♦ A 7
♣ A 9 8 3



♠ B 9 6
♥ 7 6 2
♦ V B 10 2
♣ V 6 5

♠ A H 5 3
♥ A 4 3
♦ H 6
♣ H 10 4 2

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1 SA	pas
2 ♣	pas	2 ♠	pas
4 ♠	a.p.		

Leider: oost; uitkomst ♦V.

Biedthema: Stayman.

Speelthema: Vier verliezers (♥HV en ♣VB).

Zo snel mogelijk de troeven trekken en een lengteslag ontwikkelen in klaveren.

Aantal slagen: tien.

7) Z/allen

♠ A 8
♥ A 9 5 4 2
♦ 8 6 5
♣ H V 10

♠ H 5 4 2
♥ H V
♦ B 10 3
♣ 9 7 5 2



♠ 9 7 3
♥ 10 8 7 6
♦ A H 4 2
♣ B 8

♠ V B 10 6
♥ B 3
♦ V 9 7
♣ A 6 4 3

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	pas
pas	1 ♥	pas	2 ♥
a.p.			

Leider: noord; uitkomst ♠V.

Biedthema: Zwak bijbod

Speelthema: Vier verliezers: ♠H, ♥H (bij 2-2 zitsel), ♦V en ♣A). Troeven trekken, ♣A verjagen,

Aantal slagen: negen.

8) W/-

♠ H 6
♥ V B 10 2
♦ 9 8 3
♣ 10 9 5 3

♠ A 9 7 4
♥ A H
♦ 7 4 2
♣ H V B 6



♠ V B 5
♥ 9 5 4 3
♦ A B 6 5
♣ 8 4

♠ 10 8 3 2
♥ 8 7 6
♦ H V 10
♣ A 7 2

West	Noord	Oost	Zuid
1 SA	pas	2 ♣	pas
2 ♠	pas	3 ♠	pas
4 ♠	a.p.		

Leider: west; uitkomst ♥V.

Biedthema: Stayman.

Speelthema: Vier verliezers (♠HV en ♦AB).

Troeven trekken en ♦10 afgooien op ♣B.

Aantal slagen: tien

9) N/OW

♠ A B
♥ H 8 7 6
♦ H 9 7
♣ 7 4 3 2

♠ 10 8 2
♥ 9 2
♦ B 10 6 4
♣ H V 6 5



♠ 9 4 3
♥ V B 10
♦ V 5 3 2
♣ B 10 8

♠ H V 7 6 5
♥ A 5 4 3
♦ A 8
♣ A 9

West	Noord	Oost	Zuid
-	pas	pas	1 ♠
pas	2 SA	pas	3 ♥
pas	4 ♥	a.p.	

Leider: zuid; uitkomst ♠H.

Biedthema: Fit in tweede kleur en voldoende punten voor de manche.

Speelthema: Maximaal drie verliezers (♥VB en ♠H).

Zo snel mogelijk de troeven trekken.

Aantal slagen: elf, omdat de troeven 3-2 tegenzitten.

10) O/allen

♠ H 10 2
♥ 8 7 2
♦ B 10 4
♣ A 10 5 4

♠ 8 7 6 3
♥ A V 9
♦ A 6 5
♣ 8 6 2



♠ A V 5 4
♥ H B 4 3
♦ H V 7
♣ 9 7

♠ B 9
♥ 10 6 5
♦ 9 8 3 2
♣ H V B 3

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1 SA	pas
2 ♣	pas	2 ♥	pas
3 SA	pas	4 ♠	a.p.

Leider: oost; uitkomst ♠H.

Biedthema: Stayman met twee vierkaarten hoog.

Speelthema: Vier verliezers (♠HB en ♣AH).

3^e klaverenslag troeven in de hand en troeftrekken met snijden op ♠H

Aantal slagen: tien.

11) Z/-

♠ 9 8 7 6 3 2
♥ H 7 6
♦ H 4
♣ 5 3

♠ 10
♥ V B 8 4
♦ 9 8 3 2
♣ B 10 8 6



♠ A B 5
♥ 10 9
♦ V B 10 5
♣ H 9 7 4

♠ H V 4
♥ A 5 3 2
♦ A 7 6
♣ A V 2

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 SA
pas	4 ♠	a.p.	

Leider: noord; uitkomst ♦V.

Biedthema: 2SA-herbiedng met sprong en fit in schoppen.

Speelthema: Vier verliezers (♠AB, ♥V en ♠H).

Troeven trekken met tweemaal snijden op ♠A; later snijden op ♠H.

Aantal slagen: elf.

12) W/NZ

♠ B 5
♥ V B 10 6 4
♦ H B 2
♣ H 7 5

♠ A H 8 2
♥ A 8
♦ A 10 9 8
♣ 6 4 2



♠ V 7 6 4
♥ 9 7
♦ 7 6 5 4
♣ A V B

♠ 10 9 3
♥ H 5 3 2
♦ V 3
♣ 10 9 8 3

West	Noord	Oost	Zuid
1 SA	pas	2 ♣	pas
2 ♠	pas	4 ♠	a.p.

Leider: west; uitkomst ♥V.

Biedthema: Stayman.

Speelthema: Vijf verliezers (♥H, ♦HVB en ♠H).

Troeven trekken. Tweemaal snijden op ♠H en een lengteslag ontwikkelen in ruiten dank zij 3-2 zitsel.

Aantal slagen: tien.