

Workshop spelen en tegenspelen troefcontracten

Overzicht:

1. Entree gebruiken : 4S door N (uitkomst: ruitenheer)
2. Aftroever maken korte troefhand : 4S door O (hartenboer)
3. Entree gebruiken: 6R door Z (hartenheer)
4. Aftroevers korte hand maar troef wegspele: 3K door W (harten 7)
5. Aftroevers korte hand maar troef wegspele: 4S door N (hartenaas)
6. Verliezers weggooien maar troefpromotie: 4H door O (schoppentien)
7. Verliezers weggooien na goedmaken slag: 6K door Z (hartendame)
8. Entree gebruiken: 4S door W (klaverendame)
9. Aftroevers korte hand: 4S door N (ruitendoer)
10. Aftroevers maken: 4S door O (ruitendame)
11. Verliezers weggooien maar troefpromotie: 4H door Z (ruitenaas)
12. Loser on loser: 6S door W (hartenheer)
13. Aftroevers maken: 4S door N (ruitendame)
14. Verliezers weggooien: 5R door O (klaveren 4)
15. Loser on loser: 5K door Z (schoppendame)
16. Aftroevers maken: 3S door W (klaveren 4)
17. Verliezers weggooien maar te laat: 4H door Z (ruitendoer 2)
18. Verliezers weggooien maar troefpromotie: 4H door O (ruitendoer 9)
19. Verliezers weggooien: 3H door N (ruitendoer 4)
20. Verliezers weggooien na goedmaken slag: 6S door W (klaveren 8)

STAPPENPLAN TROEFCONTRACT

1 AANTAL VERLIEZERS BASISHAND

2 VERLIEZERS WEGWERKEN DOOR:

- AFTROEVERS KORTE TROEFHAND
- WEGGOOIEN OP SLAGEN
- EERST SLAGEN ONTWIKKELEN?

3 TIMING: WANNEER KUNNEN WE TROEF AFHALEN?



Thema: entree gebruiken
 Spelen: noord is de basishand en telt 5 verliezers. De hartenverliezer is weg te werken als hartenheer goed zit als we 2 keer de snit nemen. En we hebben 1 klaveren minder te verliezen als de aas voor de heer zit. We moeten dus 3 keer naar de hand harten en/of klaveren spelen, dus dat moeten we toen telkens we in dummy zijn.



Thema: aftroever maken in de korte troefhand
 Spelen: oost telt 2 klaveren en 2 ruiten verliezers. 1 ruiten verliezer kunnen we in dummy kopen. Dat moeten we doen voor het troeftrekken (max 1 keer troeftrekken).

Hand 1:

N Ifuego333 (9): B 7 5 4 7 5 3 2 A 9 5 4 3

W Ifuego333 (9): 6 9 8 4 H V 9 7 3 8 7 6 2

Z Ifuego333 (9): A V 10 9 3 H V B 2 A H V B

Bidding Table:

	W	N	O	Z
Pas	1♠	Pas	3♣	
Pas	3♦	Pas	4SA	
Pas	5♣	Pas	6♦	
Pas	Pas	Pas		

Thema: entree gebruiken

Bieden: we tellen 1 schoppenverliezer en 1 troefloser in zuid. De troefloser kan weg als ruitenheer goed zit. Let er wel op ruitenboer voor te spelen om zo de snit te herhalen als de heer goed zit.

Hand 2:

N Ifuego333 (9): 6 5 4 V 9 7 V 9 2 A 9 6 2

W Ifuego333 (9): H V B 8 7 2 A 6 5 3 B 7 V

Z Ifuego333 (9): A 10 H 10 8 2 H 10 8 3 10 5 4

Bidding Table:

	W	N	O	Z
1♣	Pas	1♦	Pas	
1♥	Pas	1♠	Pas	
2♣	Pas	3♣	Pas	
Pas	Pas			

Thema: verliezers weggooien of kopen in korte troefhand, maar entree en troef wegspelen

Bieden: West telt 1 schoppen, 3 harten, 1 ruiten en 1 klaveren verliezer. We kunnen 2 verliezers weggooien op de ruiten en 2 harten kopen in dummy als de tegenstanders ons laten doen. Ik zou de uitkomst duiken want als er nu geen troef komt, kunnen we 2 harten kopen. De tegenpartij speelt dus best troef en nu spelen we ruitendame voor. Als noord neemt, is schoppenaas een entree om 2 verliezers van onze hand op ruiten heer en boer weg te gooien.

Hand 5: 4♠ Noord

Bidding:

	W	N	O	Z
1♠		1♠	Pas	2♦
2♠	Pas	2♠	Pas	3♣
3♠	Pas	3♠	Pas	4♠
Pas	Pas	Pas	Pas	

Hand 5: 4♠ Noord

North (N) Ifuego333: A♥, H♥, B♠, 9♠, 5♠, 4♠, 5♥, 3♥, 2♥, H♣, 6♣, 3♣, 2♦

West (W) Ifuego333: 10♠, 2♠, 10♥, 9♥, 7♥, 4♥, V♣, 7♣, H♥, V♥, 10♦, 7♦, 4♦

East (O) Ifuego333: 8♠, 6♠, 3♠, A♥, H♥, B♥, 8♥, B♣, 10♣, 8♣, 4♣, B♦, 8♦

South (Z) Ifuego333: V♠, 7♠, V♥, 6♥, A♣, 9♣, 5♣, 2♣, A♦, 9♦, 6♦, 5♦, 3♦

Thema: aftroever maken korte troefhand maar troef wegspeken

Bieden: hartenaas start. We tellen een klaveren verliezer en 3 hartenverliezer waarvan we er 1 in dummy willen kopen. Als oost echter troef terugspeelt en aan slag met hartenheer nog eens troef speelt, gaan we -1.

Hand 6: 4♥ Oost

Bidding:

	W	N	O	Z
2♥			2♥	Pas
4♥	4♥	Pas	Pas	Pas

Hand 6: 4♥ Oost

North (N) Ifuego333: 10♥, 8♥, A♠, H♠, V♠, 7♠, 4♠, 2♠, 10♦, 9♦, 5♦, B♣, 10♣

West (W) Ifuego333: 7♥, 5♥, B♠, 8♠, 3♠, A♥, H♥, 3♥, A♣, H♣, V♣, 6♣, 3♣

East (O) Ifuego333: A♥, V♥, B♥, 4♥, 3♥, 2♥, 6♠, 5♠, V♦, 6♦, 7♣, 5♣, 4♣

South (Z) Ifuego333: H♥, 9♥, 6♥, 10♠, 9♠, B♦, 8♦, 7♦, 4♦, 2♦, 9♣, 8♣, 2♣

Thema: slagen weggooien op topslagen maar troefpromotie

Bieden: de leider telt enkel 2 schoppen verliezers en mag dus geen 2 troefslagen verliezen. Als noord echter een 3^{de} ronde schoppen speelt (wat anders?), kan zuid zich verzekeren van 2 troefslagen door niet boven de boer te kopen.

8 7 8 5 A H 6 4 A H B 9 4
 ♣ ♣ ♥ ♥ ♠ ♠ ♠ ♠ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

N Ifuego333 9

V 3 2
 ♣ ♣ ♣

V B 6 4 3 2
 ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

V 5
 ♠ ♠

10 2
 ♦ ♦

W Ifuego333 9

O Ifuego333 9

6 5
 ♣ ♣

10 9 7
 ♥ ♥ ♥

B 10 8 2
 ♠ ♠ ♠

V 8 6 3
 ♦ ♦ ♦

A H B 10 9 4 A H 9 7 3 7 5
 ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♥ ♥ ♠ ♠ ♠ ♦ ♦

Z Ifuego333 9

Thema: loser weggooien op topslag, eerst goedmaken

Bieden: Zuid telt een mogelijke troefverliezer en een verliezer in schoppen. De klaverensnit kan goed zitten, dus we steken over naar dummy om de snit te nemen. In ruiten want we willen AH van schoppen houden voor plan B: het vrijkopen van de ruiten. De snit mislukt, er komt harten terug en we trekken de troeven. Nu spelen we ruiten naar de aas en kopen een ruiten. We kunnen naar schoppenheer oversteken en nog een ruiten kopen. Schoppenaas is de laatste entree in dummy om op de 5^{de} ruiten een schoppen weg te gooien.

6 A 8 4 3 V B 9 5 10 7 6 2
 ♠ ♥ ♥ ♥ ♥ ♣ ♣ ♣ ♣ ♦ ♦ ♦ ♦

N Ifuego333 9

A H B 9 8 3
 ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠

B 10 9
 ♥ ♥ ♥

H 6 2
 ♣ ♣ ♣

A
 ♦

W Ifuego333 9

O Ifuego333 9

V 5
 ♠ ♠

V 7 6 5
 ♥ ♥ ♥

8 4 3
 ♣ ♣ ♣

H B 4 3
 ♦ ♦ ♦ ♦

10 7 4 2 H 2 A 10 7 V 9 8 5
 ♠ ♠ ♠ ♠ ♥ ♥ ♣ ♣ ♣ ♦ ♦ ♦

Z Ifuego333 9

Thema: entree gebruiken

Spelen: west telt 2 hartenverliezers en 2 klaveren verliezers. Een klaverenverliezer (geen hartenverliezer want de 3^{de} harten is een winner) kan weg op ruitenheer. Dat moeten we wel direct doen. Duis klaverenheer, ruitenaas, schoppen naar de dame en op ruitenheer een klaveren weg. Dan pas troef afhalen.

Thema: aftroevers maken korte troefhand

Spelen: noord telt 3 harten verliezers maar 2 kunnen in dummy gekocht worden. 2: dat betekent dat we pas troef mogen afhalen als de harten gekocht zijn. Dus direct een harten afgeven. En terug aan slag harten kopen, oversteken naar de hand en nog een harten kopen.

Thema: aftroevers maken korte troefhand

Spelen: west heeft meeste punten maar oost is beste basishand wegens minder verliezers (5 vs 6). Als we 2 harten kunnen kopen, is 5^{de} harten hoog en hebben we slechts 3 verliezers. We kopen de ruiten en spelen AH van harten en kopen een harten. Dit kunnen we hoog doen, want in oost hebben we alle hoge troeven. Oversteken met kleine troef naar de 9 en nog een harten hoog kopen. We hebben nog 1 troefje in dummy die we als entree kunnen gebruiken om alle troeven af te halen en we maken 10 slagen.

Thema: verliezers weggooien op topslagen maar troefpromotie

Bieden: zuid heeft na 3 keer ruiten enkel een klaveren verliezer en die kan weg op schoppendame. Maar west kan na 3 keer ruiten zijn laatste ruiten spelen! Immers noch in schoppen als in klaveren is er enige toekomst. Als oost nu koopt met de boer (kan nooit een slag kosten), maakt west een slag met hartentien.

Thema: loser on loser

Spelen: west telt 1 harten en 2 ruiten te verliezen. Er zijn talloze manieren om de klaveren te spelen: de snit over noord, de boer laten lopen, AH en 1 kopen. Er is echter een 100% speelwijze. We mogen een klaveren verliezen want dan kunnen we 3 verliezers weggooien. We halen de troeven af, spelen AH van klaveren en spelen de boer waar we een harten op weggooien. Noord maakt ene klaveren maar ook de 2 ruiten verliezers gaan weg op de klaveren.

Score: 13
Contract: 4♠
Declarer: North (Ilfuego333)
Dummy: West (Ilfuego333)
Opponents: South (Ilfuego333), East (Ilfuego333)

W	N	O	Z
1SA	Pas	2♣	
Pas	2♠	Pas	4♠
Pas	Pas	Pas	

Thema: aftroevers maken

Spelen: merk op dat het niet uitmaakt welke hand we als basishand nemen. Het aantal verliezers zijn exact dezelfde. Als we erin slagen om 2 klaveren in zuid of 2 ruiten in noord te kopen, halen we ons contract. We mogen dus maar 2 keer troef spelen en geen 3 keer. Die 2 keer troef moet wel, om hun troeven onschadelijk te maken. We moeten beginnen met een kleine troef. De tegenpartij mag deze maken en iets terugspelen, maar wij nemen de volgende slag en spelen troevenaas. Nu kunnen we over en weer kopen en verliezen enkel nog de harten en de hoge troef.

Score: 14
Contract: 5♦
Declarer: North (Ilfuego333)
Dummy: West (Ilfuego333)
Opponents: South (Ilfuego333), East (Ilfuego333)

W	N	O	Z
2♣	2♥	1♦	1♥
3♦	Pas	3♣	Pas
Pas	Pas	5♦	Pas

Thema: verliezers weggooien topslagen

Spelen: oost telt 4 verliezers waarvan er 2 op de klaveren weg kunnen. We moeten dus niet die harten in dummy kopen maar zo snel mogelijk troef trekken. Omdat zuid troevenaas heeft en noord niet kan bereiken, krijgt zuid geen aftroever en maken we ons contract.

Hand 15: 5♣ Zuid

Bidding:

W	N	O	Z
Pas	1♥	Pas	1♣
Pas	3♣	Pas	2♦
Pas	Pas	Pas	5♣

Thema: loser on loser

Bieden: zuid telt een schoppen verliezer en 4 ruiten verliezers. We kunnen 2 ruiten kopen in dummy maar moeten dan de juiste ruiten leggen. Beter is op de harten af te gaan. We laten hartenheer gaan en gooien een verliezer weg. We kunnen nog 3 andere verliezers weggooien. Zelfs al maakt west hartenaas, kan hij niet door de ruiten spelen en hebben we dus 11 slagen.

Hand 16: 3♠ West

Bidding:

W	N	O	Z
1SA	Pas	2♣	Pas
2♥	Pas	2SA	Pas
3♠	Pas	Pas	Pas

Thema: aftroevers maken

Spelen: in 3S heeft west veel verliezers langs elke kant. In de hand kunnen we vooral iets aan de harten doen, Cruciaal is om zo snel mogelijk harten vanuit dummy te spelen. Zuid is kansloos, ofwel neemt hij de aas en zijn HD van harten hoog. Ofwel duikt hij en kan de leider alle harten in dummy opkopen.

Hand 17: 4♥ Zuid

Bidding: N (1♠), W (1♥), N (4♥), O (1♦), Z (1♥), W (4♥), O (Pas), Z (Pas), W (Pas)

Hand: 4♥

Hand 17: 4♥ Zuid

Thema: verliezer weggooien maar schoppenswitch

Spelen: De leider telt hartenaas als verliezer, 1 schoppen verliezer, 2 ruiten verliezers en 3 klaverenverliezers die hij in dummy kan kopen. Hij hoopt op 3 keer ruiten, waardoor zijn schoppen weg kan op ruitenboer. Oost moet dus al in slag 2 naar schoppen switchen. In ruiten zit er geen toekomst, schoppen naar A7xx van dummy gaat nooit kwaad kunnen.

Hand 18: 4♥ Oost

Bidding: N (1♠), W (1♠), N (2♦), O (3♥), Z (Pas), W (4♥), O (Pas), Z (Pas), W (Pas)

Hand: 4♥

Hand 18: 4♥ Oost

Thema: verliezer weggooien op topslagen maar troefpromotie

Spelen: de leider kan zijn klaverenverliezer weggooien op de schoppen en maakt dus zijn contract als hij slechts 1 troef verliest. Dat kan zuid echter voorkomen door na 3 keer ruiten, de hartenboer niet boven te kopen. Nu maakt zuid altijd 2 troefslagen.



Thema: verliezer weggooien op slag te ontwikkelen

Spelen: noord speelt maar zuid is duidelijk de logische basishand. Ruitenstart waarop we de dame maken is meevaller, maar we hebben alsnog 2 schoppen, 1 troef, 1 ruiten en 1 klaveren te verliezen.

Op de 3^{de} schoppen van noord kan een verliezer weg, daar moeten we op spelen. We moeten dus direct schoppen spelen. De tegenpartij kan 1 van onze azen eruit spelen maar we spelen nogmaals schoppen. Als de tegenpartij het perfect doet, kunnen ze nu hun ruiten meenemen en klaveren spelen. De 3^{de} schoppen is hoog maar we geraken er niet aan. Als de tegenpartij de 1^{ste} schoppen echter met de aas neemt. Kunnen ze de ruiten niet meer incasseren en kan die uiteindelijk weg op schoppentien.



Thema: verliezer weggooien op slag te ontwikkelen

Spelen: west heeft een harten en een klaveren te verliezen. De harten kan weg op de ruiten als we deze hoog krijgen. We hebben slechts 2 entrees, dus moeten direct beginnen met een ruiten te kopen (hoog want we hebben hoge troeven genoeg). Nu kunnen we de troeven trekken aan slag met de aas eindigend en nogmaals een ruiten kopen. De troeven zijn eruit en de 5^{de} ruiten is hoog. Hartenaas blinkt nog als entree om naar die 5^{de} ruiten te gaan.